



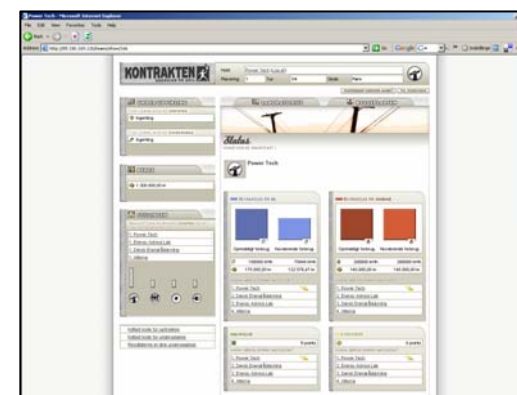
*'Der må da være mange penge at spare og en masse god omtale at få, hvis vi sparer på energibudgettet og forureningen', sagde en ung medarbejder ved et møde på borgmesterkontoret for et halvt år siden. Allerede før hun havde sat sig ned igen, tænkte og talte alle i rummet om det samme: en konkurrence.'*



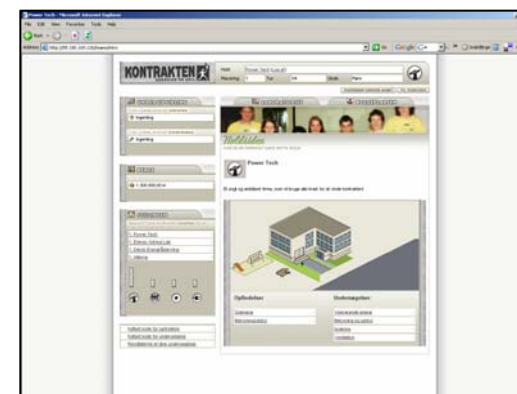
De danske skoler bruger for meget energi på el og varme. Det koster kommunen kassen, så derfor har jeres borgmester lavet en konkurrence. Det firma der kan bygge de bedste energiforbedringer på jeres skole, før konkurrencen er færdig, vinder en multi-millionkontrakt på at



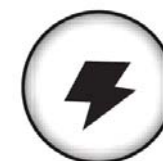
forbedre alle kommunens skoler – og måske alle de kommunale bygninger. Det er jer, der er firmaernes bedste medarbejdere. Klassen deles op i fire rådgivningsfirmaer, der kæmper om at vinde kontrakten med kommunen. Spillet foregår dels på computeren, dels ude på skolen. Det tager udgangspunkt i en simulation af jeres egen skole og gennem analyser af skolebygningen og løsning af opgaver konkurrerer I om at gøre skolen mere energi- og miljøvenlig. I sidste ende gælder det om at vinde.



I skal træffe de rette valg. Det er nemlig ikke lige gyldigt, hvad man vælger i spillet. Kun et firma med opmærksomme medarbejdere, der undersøger mulighederne og tænker sig lidt om før de vælger, har en chance for at vinde. Det gælder om at købe forbedringer til skolen og ikke alle forbedringer giver lige gode resultater – men med lidt professionel omtanke, er det muligt at gætte rigtigt. Det hjælper selvfølgelig også en hel del, hvis man sætter sig lidt ind i sagerne. Er man den første der bygger, løber man en risiko – men man har også chancen for at komme foran!



*Kontrakten* er et strategispil, hvor det kan betale sig at tænke sig om, før man handler og hvor der er miljø og millioner på spil for de firmaer man spiller – PowerTech, Alterna, Energy Advice Lab og Dansk Energirådgivning. Må det bedste firma vinde



*Kontrakten!*

[www.kontrakten.net](http://www.kontrakten.net)



# Spillets opbygning



**KONTRAKTEN**  
ENERGIEN PÅ SPIL

Holdt:

Placering:  Tur:  Skole:

[HVORDAN VINDER MAN?](#) [TIL FORSIDEN](#)

**UNDER UDVIKLING**

"I ER I GANG MED AT OPFINDE..."

- Isolering - Vinduer

"I ER I GANG MED AT UNDERSØGE..."

- Isolering
- Vedvarende energi
- Ventilation
- Indretning
- Belysning og udstyr
- Varmekilder

**PENGE**

750.000,00 kr.

**STILLINGEN**

"BAGUD? TJEK DE ANDRES STATUS OG SE HVORFOR DE VINDER"

- 1: Power Tech
- 1: Energy Advice Lab
- 1: Dansk Energirådgivning
- 1: Alterna

**LABORATORIET** **BYGGEPLADSEN**

*Holdsidens*  
HER ER EN OVERSICHT OVER DETTE HOLD

**Power Tech**

I er et ungt og ambitiøst firma, som vil bruge alle kneb for at vinde kontrakten! I har før vundet konkurrencer ved at være fremadstormende og ikke være alt for flinke over for jeres konkurrenter. Det gælder om at fremhæve sig selv og vise omverdenen, at man er de bedste til opgaven. Kig på navnet - "Power Tech" - I er et højteknologisk firma, der gerne viser sin magt og styrke!

**Opfindelser** **Undersøgelser**

I har endnu ikke færdiggjort en opfindelse, men I er igang med at opfinde Isolering - Vinduer.

I har endnu ikke afsluttet en undersøgelse, men I er igang med at undersøge Isolering, Vedvarende energi, Ventilation, Indretning, Belysning og udstyr og Varmekilder.

Her kan I se, hvad I er i gang med at lave lige nu. I kan kun lave 1 opfindelse ad gangen, men I kan lave flere undersøgelser på samme tid. For at I kan afslutte en opfindelse/undersøgelse skal I først aktivere den!  
OBS: Kun én gruppe kan lave hver opfindelse!

Her står, hvor mange penge I har til rådighed. I får nye penge mellem hver tur — men det kommer an på hvor gode forbedringer I bygger.

Her kan I se, hvor godt I klarer jer i konkurrencen. Klik på jeres firma for at se en detaljeret oversigt. Klik på de andre firmaer for at se, hvordan de klarer sig — og hvad de har bygget.

Klik her for at indtaste koder fra fuldførte undersøgelser og opfindelser.

Gode råd til hvordan man vinder!

I "Laboratoriet" starter I opfindelser og undersøgelser.  
På "Byggepladsen" kan I købe forbedringer til skolen, hvis I har lavet de tilhørende opfindelser og undersøgelser.  
Der findes også en oversigt over Forbedringer, Opfindelser og Undersøgelser — som I evt. kan printe ud.

Her har I en oversigt over hvilke opfindelser og undersøgelser I har lavet indtil nu.

